

郑州轻工业大学“筑梯杯”
第十八届程序设计大赛暨省内高校邀请赛
正式赛

2026年4月6日



在比赛开始前，请不要翻阅试题册。

Please DO NOT open the problem set before the contest starts.

主办单位

郑州轻工业大学

承办单位

郑州轻工业大学



题目概况

| 题号 | 题目名 | 时间限制 | 空间限制 |
|----|--------|------|--------|
| A | 有人截图了! | 1 s | 64 MB |
| B | 保卫萝卜 | 2 s | 512 MB |
| C | 等差数列 | 1 s | 512 MB |
| D | 卖货 | 1 s | 512 MB |
| E | 和异位 | 2 s | 512 MB |
| F | 覆盖面积 | 3 s | 512 MB |
| G | 冰淇淋 | 1 s | 64 MB |
| H | 合理分配 | 1 s | 512 MB |
| I | 妙不可言 | 2 s | 512 MB |
| J | 骰子 | 1 s | 64 MB |
| K | 巴啦啦能量 | 1 s | 64 MB |
| L | 贪吃的猪 | 1 s | 512 MB |

本试题册共 12 题，18 页。

如果您的试题册不完整，请立即通知志愿者。

Problem A. 有人截图了!

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 64 megabytes

小汪的屏幕上有一条线段，由两个端点 $A(a_x, a_y)$ 和 $B(b_x, b_y)$ 确定。他想截取屏幕的一部分，截屏区域是一个轴对齐的矩形，由两个对角顶点 (x_1, y_1) 和 (x_2, y_2) 给定（注意这两个点不一定为左上角和右下角，且坐标顺序可能任意）。

请你计算该线段落在矩形内部（含边界）的部分的长度。

Input

第一行包含四个整数 a_x, a_y, b_x, b_y ，表示线段两个端点的坐标。

第二行包含四个整数 x_1, y_1, x_2, y_2 ，表示矩形两个对角顶点的坐标。

注意： $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$ ，且所有坐标的绝对值均不超过 10^4 。

Output

输出一行一个实数，表示线段被矩形截取的长度。

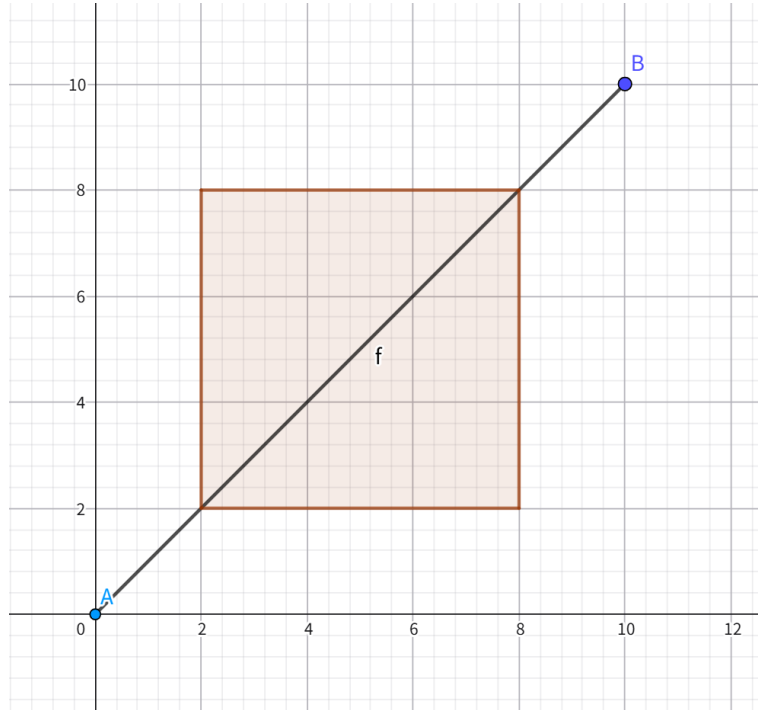
当且仅当你的答案和正确答案的绝对误差或相对误差不超过 10^{-4} 时，你的答案会被视为正确。即假设你的答案为 a ，正确答案为 b ，当且仅当 $\frac{|a-b|}{\max(1, |b|)} \leq 10^{-4}$ 时，你的答案会被视为正确答案。

Example

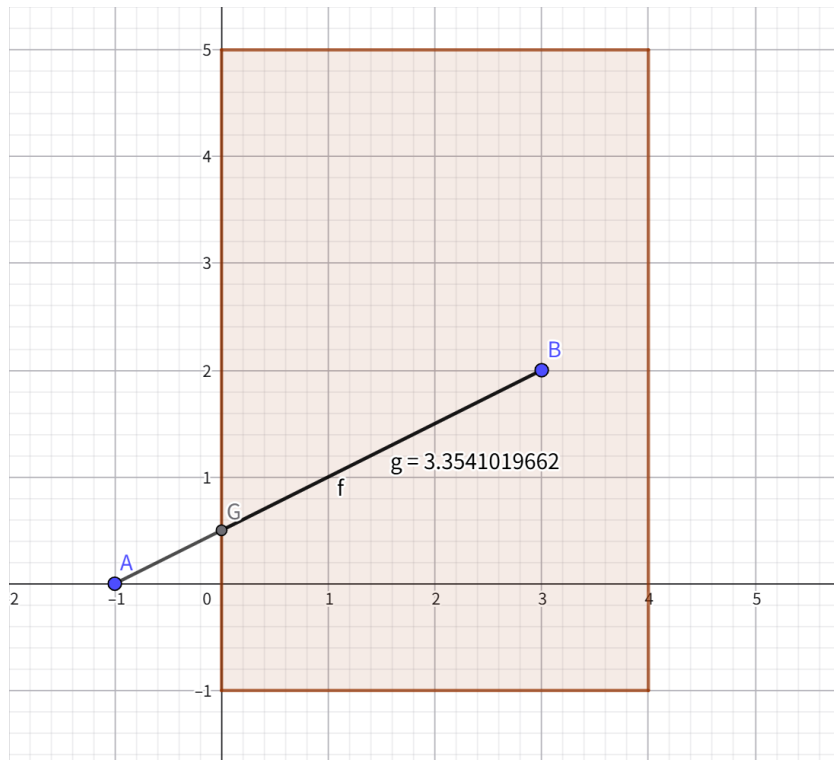
| standard input | standard output |
|----------------------|-----------------|
| 0 0 10 10 2 2 8 8 | 8.48528137 |
| -1 0 3 2 4 -1 0 5 | 3.35410197 |
| 0 0 0 1 0 0 2 2 | 1.00000000 |

Note

在样例 1 中，线段从 $(0,0)$ 到 $(10,10)$ ，矩形由顶点 $(2,2)$ 和 $(8,8)$ 确定。线段在矩形内的部分是从 $(2,2)$ 到 $(8,8)$ 的线段，长度为 $6\sqrt{2} \approx 8.485281$ 。如图：



在样例 2 中，线段从 $(-1,0)$ 到 $(3,2)$ ，矩形由顶点 $(4,-1)$ 和 $(0,5)$ 确定。线段在矩形内的部分是从 $(0,0.5)$ 到 $(3,2)$ 的线段，长度约为 3.354102 。如图：



Problem B. 保卫萝卜

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 2 seconds
Memory limit: 512 megabytes

在一片田野上，有 n 个庄园，按海拔从高到低编号为 $1, 2, \dots, n$ （编号越小海拔越高）。庄园间建有若干水道，水只能从高海拔流向低海拔，且保证从 1 号庄园（最高点）出发，水可到达所有其他庄园。

1 号庄园种有一个珍贵萝卜。外星人在某些庄园投放兔子，兔子只会逆流而上，目标是到达 1 号庄园吃掉萝卜。小赵可以在一个庄园设置拦截点，兔子一旦经过该点即被抓住。兔子可能选择多条逆流路径，小赵希望无论兔子走哪条路径，都会被拦截。换言之，拦截点必须位于每一只兔子所有可能的逆流路径上。外星人会多次投放兔子。对于每次投放，请找出一个能拦截所有兔子的庄园。若有多个满足条件的庄园，输出其中编号最大的一个。

Input

第一行包含两个整数 n, m ($1 \leq n \leq 2 \times 10^5, n-1 \leq m \leq 2 \times 10^5$)，分别表示庄园数、水道数。

接下来 m 行，每行包含两个整数 u, v ($1 \leq u < v \leq n$)，表示一条从 u 流向 v 的水道。输入保证无自环、无重边，且从 1 出发可到达所有节点。

接下来一行包含一个整数 q ($1 \leq q \leq 2 \times 10^5$)，表示投放的次数。

接下来 q 行，每行描述一次投放：第一个整数 k ($1 \leq k \leq n$)，随后 k 个互不相同的整数 x_1, x_2, \dots, x_k ($1 \leq x_i \leq n$)，表示投放兔子的庄园编号。保证所有询问中 k 的总和不超过 2×10^5 。

Output

对于每个询问，输出一行一个整数，即符合条件的庄园编号。

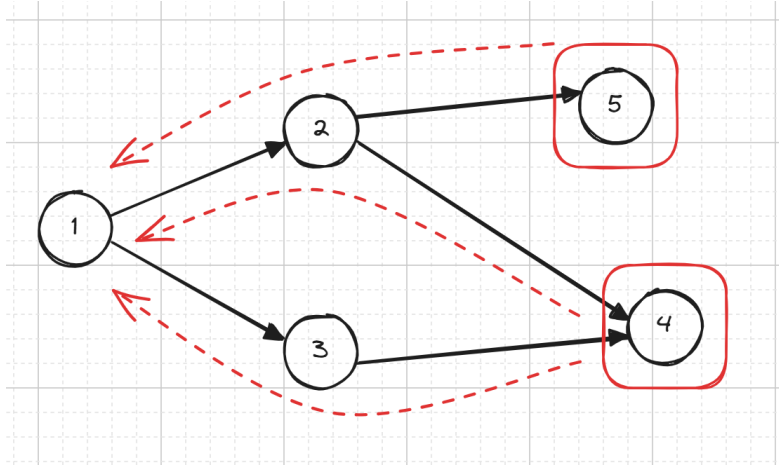
Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 5 5 | 1 |
| 1 2 | 5 |
| 1 3 | 2 |
| 2 4 | |
| 3 4 | |
| 2 5 | |
| 3 | |
| 2 4 5 | |
| 1 5 | |
| 2 2 5 | |

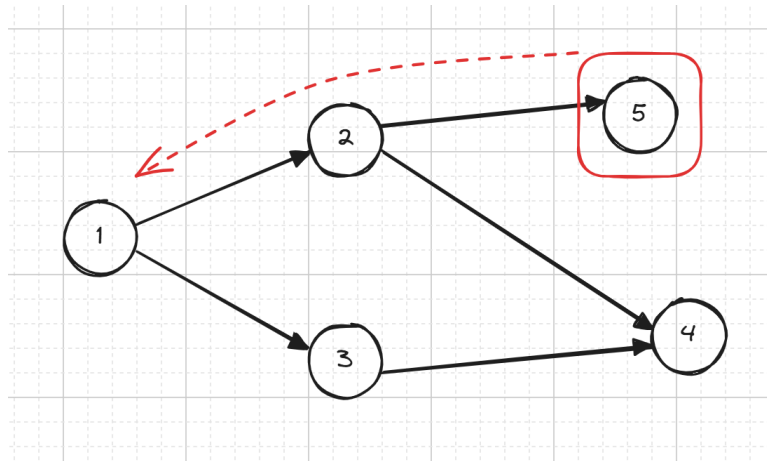
Note

水道构成: $1 \rightarrow 2, 1 \rightarrow 3, 2 \rightarrow 4, 3 \rightarrow 4, 2 \rightarrow 5$ 。

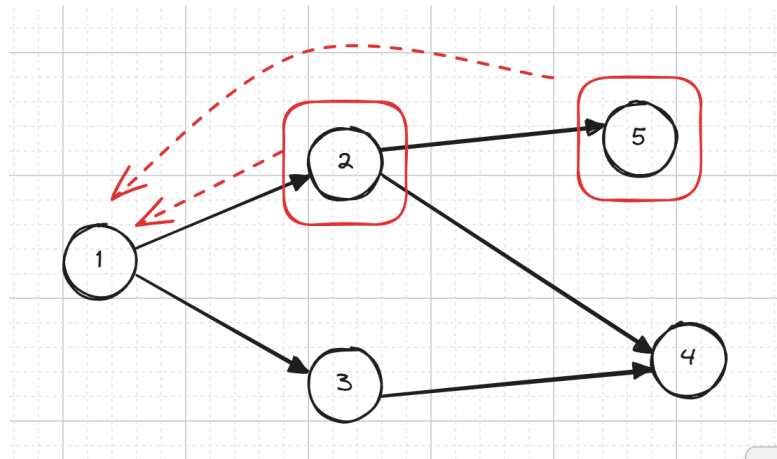
第一个询问: 兔子在 $\{4, 5\}$, 只有在 1 号庄园设防才能拦截所有兔子。



第二个询问: 兔子在 $\{5\}$, 在 $\{1, 2, 5\}$ 中任一处设防均可, 选择编号最大的 5。



第三个询问: 兔子在 $\{2, 5\}$, 在 $\{1, 2\}$ 中任一处设防均可, 选择编号最大的 2。



Problem C. 等差数列

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 512 megabytes

给定 n 个互不相同的整数，请你找出最大的正整数 d ，使得存在一个公差为 d 的等差数列（其所有项均为整数），并且这 n 个数都是该等差数列中的项。

Input

第一行包含一个整数 n ($2 \leq n \leq 10^6$)。

第二行包含 n 个互不相同的整数 A_1, A_2, \dots, A_n ($-10^6 \leq A_i \leq 10^6$)。

Output

输出一个整数，表示最大的可能公差。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 3 5 1 3 | 2 |
| 4 9 0 3 15 | 3 |

Note

在样例 1 中，公差为 2 的等差数列 $\{\dots, -1, 1, 3, 5, 7, \dots\}$ 包含了给定的三个数。

在样例 2 中，公差为 3 的等差数列 $\{\dots, -3, 0, 3, 6, 9, 12, 15, \dots\}$ 包含了给定的四个数。

Problem D. 卖货

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 512 megabytes

小王有 n 件物品，编号为 $1, 2, \dots, n$ 。小吴和小高都想购买这些物品。

对于第 i 件物品，小吴愿意出 b_i 元，小高愿意出 c_i 元。

小王决定从中选择恰好 k 件物品卖给小吴，其余 $n - k$ 件物品全部卖给小高（每件物品只能卖给一个人）。请你计算小王能获得的最大总收入。

Input

第一行包含一个整数 n ($1 \leq n \leq 10^5$)，表示物品的总数量。

第二行包含 n 个整数 b_1, b_2, \dots, b_n ($0 \leq b_i \leq 10^9$)，表示小吴对每件物品的出价。

第三行包含 n 个整数 c_1, c_2, \dots, c_n ($0 \leq c_i \leq 10^9$)，表示小高对每件物品的出价。

第四行包含一个整数 k ($1 \leq k \leq n$)，表示小王打算卖给小吴的物品数量。

Output

输出一行一个整数，表示最大可能的收入。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 4 | 66 |
| 9 50 1 4 | |
| 2 48 5 1 | |
| 2 | |

Note

选择物品 1 和 4 卖给小吴（收入 $9 + 4 = 13$ ），物品 2 和 3 卖给小高（收入 $48 + 5 = 53$ ），总收入 66。没有更高的售卖方式。

Problem E. 和异位

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 2 seconds
Memory limit: 512 megabytes

给定一个 n 个点 m 条边的无向连通图，每条边有一个非负整数权值。定义一条路径的权值为路径上所有边权的**异或和**（即按位异或运算的结果）。

现有 q 次询问，每次给出两个节点 s 和 t ，求从 s 到 t 的所有路径中，权值的最小值。

异或运算：对于两个二进制位，相同得 0，不同得 1。多个数的异或和即为将它们依次进行异或运算得到的结果。

Input

第一行包含两个整数 n, m ($1 \leq n \leq 10^5, n-1 \leq m \leq 2 \times 10^5$)，分别表示无向图中点和边的数量。

接下来 m 行，每行包含三个整数 u, v, w ($1 \leq u, v \leq n, 0 \leq w < 1 \times 10^{18}$)，表示一条连接 u 和 v 的无向边，权值为 w 。

保证给定的图联通且无自环，但可能有重边。

接下来一行包含一个整数 q ($1 \leq q \leq 10^5$)，表示询问的数量。

接下来 q 行，每行包含两个整数 s, t ($1 \leq s, t \leq n, s \neq t$)，表示一次询问。

Output

对于每次询问，输出一行一个整数，即所求的最小异或值。

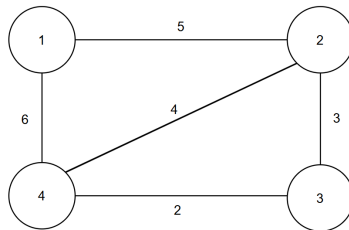
Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 4 5 | 1 |
| 1 2 5 | 1 |
| 2 3 3 | |
| 3 4 2 | |
| 1 4 6 | |
| 2 4 4 | |
| 2 | |
| 1 3 | |
| 2 4 | |

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 6 6 | 4 |
| 1 2 9 | 3 |
| 2 3 3 | |
| 3 4 9 | |
| 3 6 5 | |
| 4 5 10 | |
| 5 6 11 | |
| 2 | |
| 1 2 | |
| 2 3 | |

Note

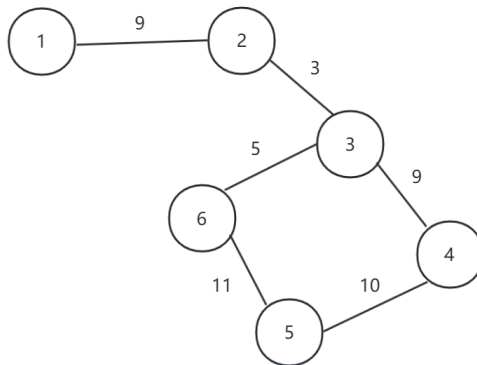
对于样例 1:



询问 $1 \rightarrow 3$: 路径 $1 \xrightarrow{6} 4 \xrightarrow{4} 2 \xrightarrow{3} 3$ 的异或和为 $6 \oplus 4 \oplus 3 = 1$, 不存在更小异或和的路径。

询问 $2 \rightarrow 4$: 路径 $2 \xrightarrow{3} 3 \xrightarrow{2} 4$ 的异或和为 $3 \oplus 2 = 1$, 其他路径均不小于 1。

对于样例 2:



询问 $1 \rightarrow 2$: 路径 $1 \xrightarrow{9} 2 \xrightarrow{3} 3 \xrightarrow{9} 4 \xrightarrow{10} 5 \xrightarrow{11} 6 \xrightarrow{5} 3 \xrightarrow{3} 2$ 的异或和为: $9 \oplus 3 \oplus 9 \oplus 10 \oplus 11 \oplus 5 \oplus 3 = 4$, 不存在更小异或和的路径。

询问 $2 \rightarrow 3$: 路径 $2 \xrightarrow{3} 3$ 的异或和为 3, 不存在更小异或和的路径。

Problem F. 覆盖面积

Input file: **standard input**
Output file: **standard output**
Time limit: 3 second (8 seconds for Python)
Memory limit: 512 megabytes

给定一个 $n \times m$ 的地图，每个格子有一个整数表示海拔高度。水从水源格子出发，只能流向相邻（上下左右）且海拔小于等于当前格子海拔的格子。

每次询问给出一个水源位置 (x, y) ，求从该水源出发能够到达的所有格子（包括水源本身）的数量。

Input

第一行包含两个整数 n, m ($1 \leq n, m \leq 50$)，表示地图的行数和列数。

接下来 n 行，每行包含 m 个整数，表示每个格子的海拔 $A_{i,j}$ ($-10^9 \leq A_{i,j} \leq 10^9$)。

下一行包含一个整数 q ($1 \leq q \leq 10^6$)，表示询问次数。

接下来 q 行，每行包含两个整数 x, y ，表示水源的坐标 ($1 \leq x \leq n, 1 \leq y \leq m$)。

Output

对于每次询问，输出一行一个整数，表示能够覆盖的格子数量。

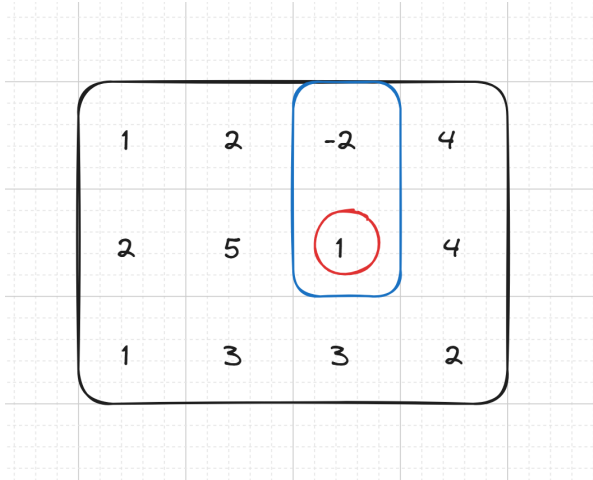
Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 3 4 | 2 |
| 1 2 -2 4 | 10 |
| 2 5 1 4 | 5 |
| 1 3 3 2 | |
| 3 | |
| 2 3 | |
| 2 2 | |
| 2 4 | |

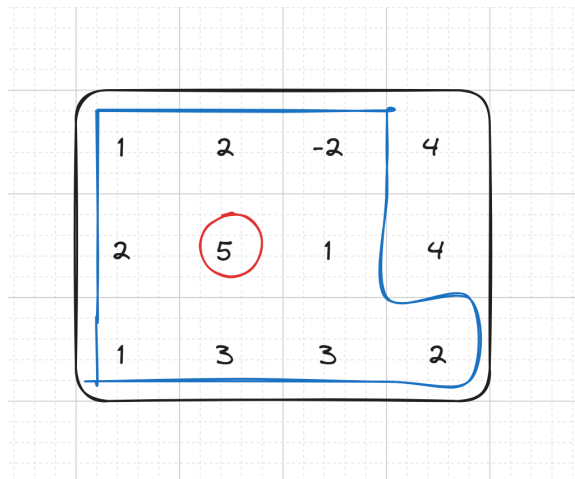
Note

下面用红圈表示水源起点，蓝色的表示被水源覆盖的范围。

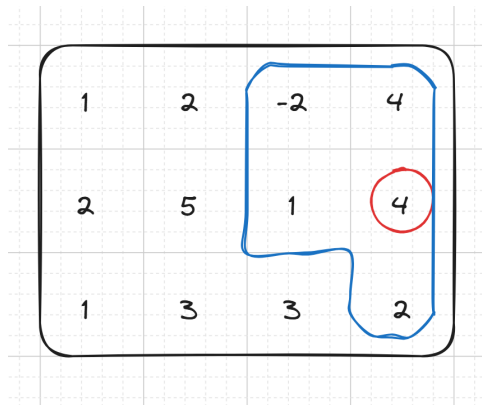
第一个询问：



第二个询问：



第三个询问：



Problem G. 冰淇淋

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 64 megabytes

小曾、小王和小刘三人各自有一些零花钱。他们想比比谁的钱最少，决定由钱最少的人请大家吃冰淇淋。请你编写程序，帮他们找出三人中钱数的最小值。

Input

一行包含三个整数 a, b, c ($1 \leq a, b, c \leq 10^9, a \neq b, a \neq c, b \neq c$)，以空格分隔，分别表示小曾、小王、小刘拥有的钱数（单位：元）。

Output

一个整数，表示三人中钱数的最小值。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 5 3 8 | 3 |
| 7 7 2 | 2 |

Note

对于样例 1，小曾有 5 元，小王有 3 元，小刘有 8 元，钱最少的是小王 (3 元)。

对于样例 2，小曾有 7 元，小王有 7 元，小刘有 2 元，钱最少的是小刘 (2 元)。

Problem H. 合理分配

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 512 megabytes

在 ACM 赛制中，解题数目优先，但有时不得不为题目设置分值。小王负责给一场比赛出题，共有 n 道题目，题目难度从低到高依次编号为 $1, 2, \dots, n$ 。他需要为每道题设定一个整数分数 A_i ，满足以下条件：

- 分数范围： $1 \leq A_i \leq m$ 。
- 难度高的题目分数不低于难度低的题目，即 $A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_n$ 。
- 做题数多的总分一定严格大于做题数少的总分。
- 形式化讲：任意两组不同的题目集合，若集合大小不同，则较大的集合中所有题目的分数之和严格大于较小的集合中所有题目的分数之和。即对于任意两个非空子集 $S, T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ ，若 $|S| > |T|$ ，则 $\sum_{i \in S} A_i > \sum_{i \in T} A_i$ 。

小王想知道有多少种不同的分数分配方案满足上述条件。请输出方案数对 998 244 353 取模的结果。

Input

一行两个整数 n, m ($2 \leq n, m \leq 5000$)，分别表示题目总数和分数上限。

Output

输出一个整数，表示方案数对 998 244 353 取模后的结果。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 2 2 | 3 |
| 3 3 | 7 |
| 5 2 | 3 |
| 100 100 | 96354127 |

Note

对于样例 1：所有合法方案为 $(1, 1)$ 、 $(1, 2)$ 、 $(2, 2)$ 。 $(2, 1)$ 不合法，因为不满足 $(A_1 \leq A_2)$ 。

对于样例 2：所有合法方案为 $(1, 1, 1)$ 、 $(1, 2, 2)$ 、 $(1, 3, 3)$ 、 $(2, 2, 2)$ 、 $(2, 2, 3)$ 、 $(2, 3, 3)$ 、 $(3, 3, 3)$ 。 $(1, 1, 2)$ 、 $(1, 2, 3)$ 不合法，因为只做前两道题的人和只做最后一道题的人相同得分。 $(1, 1, 3)$ 不合法，因为只做前两道题的人总分小于只做最后一道题的人。

Problem I. 妙不可言

Input file: **standard input**
Output file: **standard output**
Time limit: 2 seconds (4 seconds for Java and Python)
Memory limit: 512 megabytes

小龙面前有 n 个盒子，编号 1 到 n 。每个盒子中**至多**放有一个马斯卡彭蛋糕，但小龙并不知道这些蛋糕的具体分布。

小刘可以告诉小龙任意一个连续区间 $[l, r]$ 内蛋糕总数的**奇偶性**，但每次询问需要支付一定 $w_{l,r}$ 元。

小龙希望确定哪些盒子内有蛋糕，问**最少**需要支付的总金额是多少。

Input

第一行一个整数 n ($1 \leq n \leq 2000$)，表示盒子的数量。

接下来 n 行，第 i 行有 $n - i + 1$ 个整数，其中第 j 个整数表示询问区间 $[i, i + j - 1]$ 的价格 $w_{i,i+j-1}$ ($1 \leq w_{i,i+j-1} \leq 10^9$)。

Output

输出一个整数，表示能够确定所有有蛋糕的盒子最小总金额。

Example 1

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 4 | 7 |
| 1 2 5 6 | |
| 10 5 6 | |
| 3 1 | |
| 9 | |

Note 1

假设：样例 1 的蛋糕分布为：1 0 1 0

第一次询问： $[1, 1]$ 花费 1 代价得到区间的奇偶性为 1。

通过第一次询问可以推出，1 位置有蛋糕。

第二次询问： $[1, 2]$ 花费 2 代价得到区间的奇偶性为 1。

通过第一次和第二次询问可以推出，2 位置没有蛋糕。

第三次询问： $[3, 3]$ 花费 3 代价得到区间的奇偶性为 1。

通过第三次询问可以推出，3 位置有蛋糕。

第四次询问： $[3, 4]$ 花费 1 代价得到区间的奇偶性为 1。

通过第三次和第四次询问可以推出，4 位置没有蛋糕。

可以证明，无论蛋糕如何分布，通过上述四次询问，都可以唯一确定每个盒子内的状态。且不存在更小的花费方案能够唯一确定蛋糕状态。

Example 2

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 4 | 8 |
| 1 2 2 6 | |
| 4 2 3 | |
| 3 3 | |
| 4 | |

Note 2

一种可行的方案如下：

第一次询问： $[1, 1]$ 花费 1 代价得到区间的奇偶性。

通过第一次询问可以推出，1 位置的状态。

第二次询问： $[1, 3]$ 花费 2 代价得到区间的奇偶性。

第三次询问： $[2, 4]$ 花费 3 代价得到区间的奇偶性。

第四次询问： $[1, 2]$ 花费 2 代价得到区间的奇偶性。

通过 1 位置的状态和第四次询问 $[1, 2]$ 可以推出，2 位置的状态。

通过 1, 2 位置的状态和第二次询问 $[1, 3]$ 可以推出，3 位置的状态。

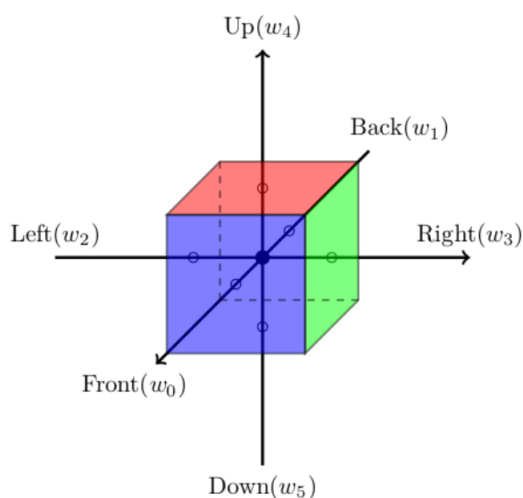
通过 2, 3 位置的状态和第三次询问 $[2, 4]$ 可以推出，4 位置的状态。

不存在更小的花费方案。

Problem J. 骰子

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 64 megabytes

我们有一个六面骰，每个面都有一个数字。骰子的六个面按照前、后、左、右、上、下的顺序给出初始数字，如下图所示：



初始时，骰子各面的数字分别为 $w_0, w_1, w_2, w_3, w_4, w_5$ ，分别对应骰子的六个面。

随后，骰子将进行 n 次滚动，每次滚动方向为 F, B, L, R 之一，分别表示：

- F: 骰子向正对我们的方向滚动（即向前滚动）。
- B: 骰子向背对我们的方向滚动（即向后滚动）。
- L: 骰子向左滚动。
- R: 骰子向右滚动。

你需要输出经过 n 次滚动后骰子底面的数字。

Input

第一行包含六个整数 $w_0, w_1, w_2, w_3, w_4, w_5$ ($0 \leq w_i \leq 10^9$)，分别表示初始时骰子前、后、左、右、上、下各面的数字。

第二行包含一个整数 n ($1 \leq n \leq 10^5$)，表示滚动的次数。

第三行包含一个长度为 n 的字符串 S ($S_i \in \{F, B, L, R\}$)，表示每次滚动的方向。

Output

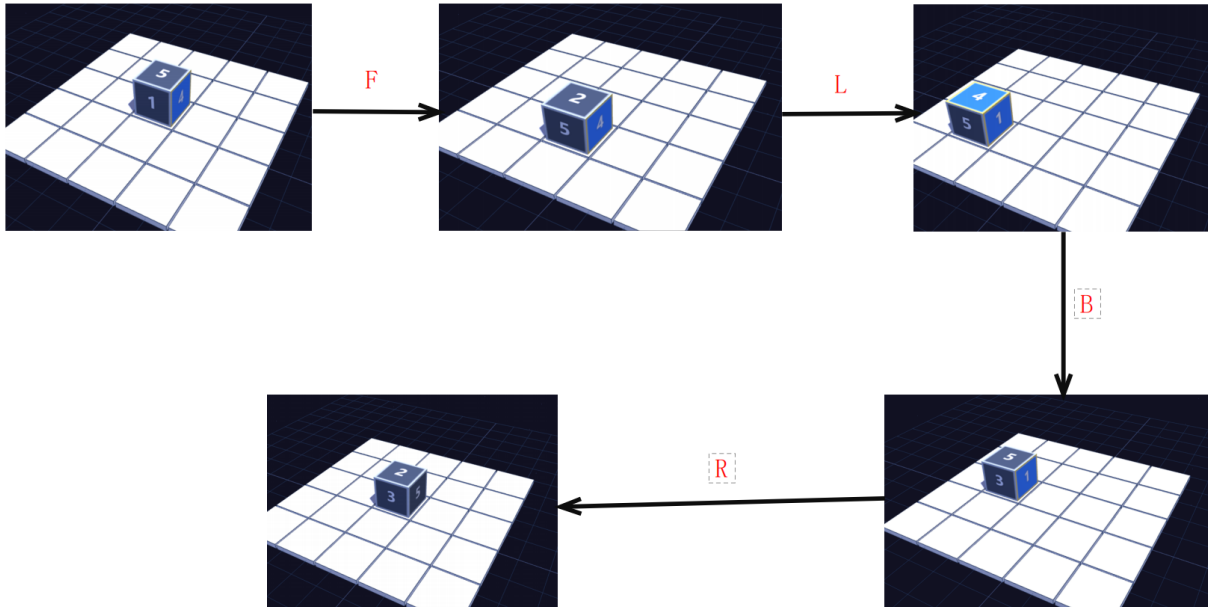
输出一行一个整数，表示滚动结束后骰子底面的数字。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 1 2 3 4 5 6 | 1 |
| 4 | |
| FLBR | |

Note

样例中的初始状态和每步状态如下：



Problem K. 巴啦啦能量

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 64 megabytes

在魔法世界里，小曾需要收集“偶数能量”。能量存在于自然数中，只有偶数才能被提取。这一天，魔法师给了他一个新任务：在区间 $[n, m]$ 内（包含端点），找出所有偶数，并计算它们的能量总和。

请你编写程序帮助小可快速计算出结果。

Input

一行，两个整数 n 和 m ($1 \leq n \leq m \leq 10^8$)，以空格分隔。

Output

一个整数，表示 n 到 m 之间所有偶数的和。

Example

| standard input | standard output |
|----------------|-----------------|
| 2 5 | 6 |
| 3 9 | 18 |

Note

对于样例 1，区间 $[2, 5]$ 内的偶数为 2, 4，和为 6。

对于样例 2，区间 $[3, 9]$ 内的偶数为 4, 6, 8，和为 18。

Problem L. 贪吃的猪

Input file: **standard input**
Output file: **standard output**
Time limit: 1 second (2 seconds for Java)
Memory limit: 512 megabytes

小高开了一家餐厅，每天厨师会列出 n 道菜，第 i 道菜的售价为 A_i 。

小高希望客人吃得更优惠，因此他决定删除一段**连续的菜品**（即一个**连续子数组**），但删除后必须**至少保留第一道菜和最后一道菜**（不能删除头尾菜品）。

删除后，剩下的菜品按原顺序排列，小高希望这些剩余菜品的**平均售价**尽可能低。

请你计算这个最低的平均售价。

Input

第一行一个整数 n ($2 \leq n \leq 10^5$)，表示菜品的数量。

第二行 n 个整数 A_1, A_2, \dots, A_n ($1 \leq A_i \leq 10^9$)，表示每道菜的售价。

Output

一行一个实数，表示最低平均售价。

当且仅当你的答案和正确答案的绝对误差或相对误差不超过 10^{-4} 时，你的答案会被视为正确。即假设你的答案为 a ，正确答案为 b ，当且仅当 $\frac{|a-b|}{\max(1,|b|)} \leq 10^{-4}$ 时，你的答案会被视为正确答案。

Example

| standard input | standard output |
|--------------------------|------------------------|
| 6 100 1 100 100 2 100 | 50.75 |

Note

删除区间 $[3, 4]$ 之后剩余四道菜，售价分别为 100, 1, 2, 100，此时平均售价为 50.75，不存在比 50.75 更小的平均售价。